|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nama Peserta | : |  | Tanggal | : |  |
| NIM | : |  | Jurusan | : |  |
| Nama Asesor | : |  | Prodi | : |  |

Pada bagian ini, anda diminta untuk menilai diri sendiri terhadap capaian pembelajaran matakuliah.

1. Pelajari seluruh Capaian Pembelajaran Khusus (CPK) dan yakinkan bahwa anda sudah benar-benar memahami seluruh isinya.
2. Laksanakan penilaian mandiri dengan mempelajari dan menilai kemampuan yang anda miliki secara obyektif terhadap seluruh daftar pertanyaan yang ada, serta tentukan level kemampuan pada CPK tersebut dengan mencantumkan tanda **√** padakolom **1 (Kurang Sekali), 2 (Kurang), 3 (Cukup), 4 (Baik), 5 (Sangat Baik)** dan tuliskan bukti-bukti pendukung yang anda anggap relevan terhadap setiap elemen/CPK.
3. Asesor dan Peserta menandatangi form Asesmen Mandiri.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 1** | | | | | | | | | | | | |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF101 Dasar Pemrograman | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 4 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa mampu menyusun langkah-langkah penyelesaian permasalahan yang diberikan dan menuangkannya menjadi suatu program dengan menerapkan dasar-dasar pemrograman serta praktik pemrograman yang baik dalam kerja individu maupun kelompok. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Jelaskan cara menyusun langkah pemecahan masalah sederhana! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Tulisakan langkah-langkah pemecahan masalah ke dalam notasi algoritma! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.3 | Sebutkan dan jelaskan bagian-bagian struktur teks algoritma! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.4 | Jelaskan perbedaan konsep variabel dan konstanta! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5 | Jelaskan karakteristik masing-masing tipe data dasar! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.6 | Bagaimana cara menentukan tipe data yang tepat untuk menyelesaikan masalah yang diberikan? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.7 | Bagaimana cara melakukan manipulasi nilai variabel dengan operator yang sesuai? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.8 | Bagaimana cara melakukan input dan output untuk masing-masing tipe data? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.9 | Bagaimana melakukan input dan output menggunakan arsip (file)? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.10 | Bagaimana cara membedakan kasus yang memerlukan penyelesaian dengan satu kondisi, dua kondisi, atau lebih? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.11 | Bagaimana cara menerapkan jenis percabangan, pengulangan? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF102 Organisasi Komputer | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa mampu mengetahui tentang organisasi komponen sistem komputer dan fungsi setiap komponen secara umum, serta memberikan kemampuan kepada mahasiswa agar dapat mengatur konfigurasi sistem komputer (PC dan peripheral-nya) sehingga sesuai dengan kebutuhan dan memahami mekanisme kerjanya secara umum. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1. 1.1 | Jelaskan tentang : sejarah Komputer, jenis-jenis Komputer, komponen-komponen pendukung komputer ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan tentang : Proses booting komputer dan Cara kerja sistem operasi mengontrol hardware komputer ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan dan bagaimana cara mengidentifikasi tool komputer untuk perawatan atau lainnya dan melakukan diagnostik computer ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan bekerja dengan komputer secara benar? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan yang Anda ketahui tentang CPU, RAM, Motherboard, Harddisk, dan peranagkat I/O; kerja display computer! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan yang Anda ketahui tentang perangkat printer dan Prinsip kerja printer ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Bagaimana cara melakukan troubleshooting printer ? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan dan identifikasi: Tentang swap file; Image disk; Dapat melakukan defragmen harddisk; Dapat melakukan pengecekan RAM dan pelacakan kerja dengan PC ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan yang Anda ketahui tentang Virus dan malware ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Bagaimana cara melakukan penghapusan atau pencegahan virus dan malware ? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Bagaimana cara melakukan bakc-up data pada PC/Server ? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Bagaimana cara melakukan troubleshooting berdasarakan pesan error ? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan tentang RAM, dan Harddisk ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan secara teknis tentang prinsip kerja dari RAM dan Harddisk ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF104 Pengantar Teknologi Informasi | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa mampu mempertimbangkan solusi terbaik yang dapat diimplementasikan untuk menyelesaikan permasalahan secara sistematis menggunakan pendekatan computational thinking*.* Mahasiswa mampudapat menyelesaikan masalah sederhana hingga kompleks dan menulis pemecahan masalah sederhana secara sistematis. Mempelajari prosedur untuk memetakan permasalahan ke proses komputasi. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1. 1.1 | Jelaskan terminologi bidang teknologi informasi ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis aplikasi yang dekat dengan kehiduapan sehari-hari ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan pengertian dari hardware, software dan brainware sistem! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Sebutkan dan jelaskan teknologi yang digunakan pada sistem yang ada disekitar lingkungan Anda ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Bagaimana cara memberikan solusi terbaik yang dapat diimplementasikan untuk menyelesaikan permasalahan menggunakan pendekatan computational thinking? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan penyelesaian masalah sederhana hingga kompleks dan menulis pemecahan masalah sederhana secara sistematis ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan prosedur untuk memetakan permasalahan ke proses komputasi ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan dan praktekkan penggunaan aplikasi pengolah kata dan angka dengan fitur utama untuk mengolah data sesuai target yang diinginkan pengguna ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan bagaimana menentukan langkah penyelesaian masalah yang diberikan untuk mendapatkan hasil yang diinginkan ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan dan tentukan algoritma yang biasa digunakan pada domain teknologi informasi ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara mengidentifikasi masalah dan menentukan solusi apa yang mungkin diterapkan dalam teknologi informasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF105 Pengantar Basis Data | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 4 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa mampu menjelaskan konsep basis data relasional dan mengembangkan pemodelan data dalam bentuk diagram ER, diagram EER dan modl relasional. Menggunakan Bahasa SQL yang terdiri dari DDL, DML dan DCL. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1. 1.1 | Jelaskan konsep basis data relasional dan DBMS beserta contoh-contoh pemanfaatan basis data di dunia nyata! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan konsep pemodelan data! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Bagaimana cara memodelkan permasalahan di dunia nyata ke dalam model E-R? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan cara membuat Diagram E-R! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Bagaimana cara memetakan dari Diagram E-R menjadi skema relasional? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan cara mempersiapkan perangkat lunak aplikasi data deskripsi/SQL! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan cara membuat dan mengisi tabel! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep SQL! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan tentang pengenalan fitur aplikasi SQL! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan membuat query dengan baik dan benar! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara melakukan operasi relasional! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara membangun database untuk kasus-kasus yang ditentukan mulai dari pembuatan diagram ER, pemodelan data, dan pembuatan SQL! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semester 2** | | | | | | | | | | | | |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF206 Perangkat Lunak I | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | mampu menjelaskan dan menerapkan prinsip dasar rekayasa perangkat lunak secaraprosedural yang berkaitan dengan kegiatan analisis kebutuhan, analisis perangkat lunak, perancangan, implementasi, dan pengujian | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1. 1.1 | Jelaskan tentang rekayasa perangkat lunak, aktivitas pengembangan perangkat lunak, manajemen pengembangan perangkat lunak, dan dokumentasi dan standar? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Sebutkan dan jelaskan beberapa model proses dan paradigma pengembangan perangkat lunak! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan analisis kebutuhan pada rekayasa perangkat lunak! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 1.1 | Jelaskan pemodelan secara prosedural (pemodelan data, pemodelan proses, perancangan antar muka) dan pengujian perangkat lunak! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF207 Pemrograman Basis Data | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 4 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu melakukan manipulasi data atau pemrograman dalam basis data terutama menampilkan informasi dari data di dalam basis data menggunakan SQL tingkat lanjut serta mampu membedakan penggunaan prosedur dan fungsi serta menerapkan konsep integrity constraint dalam basis data | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan cara membangun basis data dari perancangan sampai implementasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan perbedaan penggunaan prosedur dan fungsi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Bagaimana cara menerapkan konsep integrity constraint dalam basis data? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF208 Pemrograman Web | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | mampu membangun sebuah website rensponsive dan dinamis dengan pemograman baik client side maupun server side programming | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan konsep pemograman berbasis web ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan jenis pemograman berbasis web ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Sebutkan dan jelaskan contoh web server dan penggunaannya ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep HTML ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Buatlah tampilan Web dengan HTML ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan definisi dan kegunaan CSS pada Web ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasikan CSS pada web ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan definisi dan kegunaan Javasript pada Web! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasikan javascript pada web ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep PHP ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasikan penggunaan variabel , konstanta, tipe data dan operator dan statement dalam PHP ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan pengertian dan penerapan fungsi array, perulangan, Form dan metode POST dan Get didalam PHP! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Buatlah report PDF menggunakan PHP ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan penegertian dari fungsi enkripsi data! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasikan fungsi session dan cookies dalam PHP ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Buatlah koneksi antara MySQL dan PHP ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Terapkan fungsi CRUD(Create Update Delete) pada halaman web dengan menggunakan query yang ada didalam DBMS ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Tampilkan data didalam database ke halaman web dalam bentuk tabel dan lain-lain ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Buatlah aplikasi sederhana dengan menggunakan MySQL dan PHP ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep CMS ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasikan pembuatan CMS dalam pembuatan website sederhana ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep Framework ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Implementasikan framework untuk membuat aplikasi sederhana ? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF209 Jaringan Komputer | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu dalam menjelaskan dan menerapkan konsep-konsep dasar jaringan computer menurut standar internasional(OSI) dan TCP/IP | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan konsep dasar jaringan komputer menurut standar OSI dan TCP/IP! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan pengertian dari LAN dan WAN! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara mengkonfigurasi router! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF210 Sistem Operasi | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | mampu menjelaskan dan mengaplikasikan fungsi dan peranan sistem operasi dalam sebuah sistem komputer, dan mempergunakan DOS,Windows dan Linux untuk menggambarkan peran pengelolaan proses, IO dan memory yang dilakukan oleh Sistem Operasi | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan definisi Sistem Operasi; Bagian-bagian dari Sistem Operasi; dan kegunaan dari Sistem Operasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis Sistem Operasi khususnya varian Linux! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan definisi dari manajemen proses, manajemen IO dan manajemen memori! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara membuat program berbasis shell script dari yang sederhana sampai yang menengah! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan dan terapkan tentang manajemen file serta pengaturan pemberian hak akses, dan manajemen hardware pada sistem operasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan dan terapkan pengaturan tentang: Init Process dan Run Level! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan dan terapkan tentang: Pengaturan user, Pengaturan group! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semester 3** | | | | | | | | | | | | |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF313 Pemrograman Berorientasi Objek | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 4 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu menguasai konsep dan menerapkan Pemrograman Berorientasi Objek. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1. 1. | Jelaskan konsep pemrograman berorientasi objek dan penerapannya! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. 11 | Bagaimana cara membuat Objek pada Class dalam standar Java Library? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. .1 | Jelaskan cara membuat Class dengan Inherintans, Enkapsulasi dan Polymorphism! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF314 Interaksi Manusia Komputer | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | mampu menganalisis aspek-aspek interaksi manusia dan komputer pada setiap aplikasi dan menerapkan konsep interaksi manusia dan komputer yang baik ketika mengembangkan aplikasi. Serta mampu membuat antarmuka yang perancangannya berfokus pada pengguna (*user centered design*) | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan konsep interaksi manusia dan computer! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan faktor manusia, computer dan interaksi yang digunakan sebagai media komunikasi antara pengguna dan aplikasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara membuat perancangan antarmuka yang baik sesuai kebutuhan pengguna! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep pengalaman pengguna (User Experience) dalam membuat antarmuka aplikasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan bagaimana cara menerapkan pengujian aplikasi sesuai metode pengembangan aplikasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara menganalisis hasil pengujian terhadap dayaguna apliaksi yang dibuat! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan cara menerapkan perancangan yang dibuat dalam bentuk antarmuka grafis! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF315 Administrasi Sistem Komputer | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Setelah mengikuti perkuliahan ini diharapkan mahasiswa mampu menjelaskan, memahami dan melakukan instalasi, konfigurasi dan proses administrasi terhadap sistem komputer dan jaringan yang dikelolanya*.* | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan: Pengertian, tugas dan tanggung jawab seorang *system administrator*! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan Distribusi dan Paket Linux! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan: Manajemen User pada Sistem Komputer, Manajemen Sumber Daya Komputer, dan Back-up Sistem Komputer! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan: Konfigurasi Jaringan di Linux menggunakan alamat IP statis dan dinamis! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Apakah Anda dapat menjelaskan: Konfigurasi routing jaringan! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Apakah Anda dapat menjelaskan: Implementasi servis pada jaringan (NFS, NIS, Sharing (Samba), Web Server, Mail Server dan servis lain! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF316 Sistem Informasi | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 4 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | mampu menjelaskan tentang pengertian umum Sistem Informasi, rekayasa informasi pada sebuah sistem, dan mengimplementasikannya melalui kegiatan eksplorasi aplikasi ERP | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan pengertian umum sistem informasi! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan apa yang Anda ketahui tentang ERP beserta implementasinya! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan apa yang Anda ketahui tentang GIS beserta contohnya! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF317 Data Mining | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu menjelaskan konsep data mining, preprocessing data metode data mining, kemudian menerapkan konsep tersebut untuk untuk melakukan data mining di kasus-kasus dunia nyata berbantuan *tools/software* data mining | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan yang Anda ketahui tentang data mining! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan yang Anda ketahui tentang data preprocessing dan extract, Tranform Load (ETL)! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan mining data dengan metode asosiasi, metode klasisikasi, metode prediksi dan metode clustering! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semester 4** | | | | | | | | | | | | |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF418 Proyek Akhir I | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 4 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu melakukan penelitian sederhana dalam bidang informatika, menghasilkan produk perangkat lunak sederhana, dan menyajikannya dalam bentuk laporan dan presentasi | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Buktikan dan jelaskan produk perangkat lunak yang pernah Anda buat! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF419 Kewirausahaan | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 2 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | * + 1. Mampu memahami konsep kewirausahaan dan karakteristiknya  1. Mampu menyusunan rencana usaha 2. Mampu memahami konsep kreativitas dan ide usaha 3. Mampu memahami konsep Inovasi dan manajemen inovasi 4. Mampu memahami Pasar dan Pemasaran 5. Mampu menciptakan branding untuk sebuah produk 6. Mampu memahami konsep sumber pendanaan usaha 7. Mampu memahami konsep keberlanjutan usaha 8. Mampu memahami konsep marketing online 9. Mampu memahami konsep CSR | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Bagaimana cara mengembangkan proposal usaha yang baik? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Bagaimana cara memasarkan sebuah produk melalui tool marketing online? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | MKU002IF Bahasa Inggris I | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu berkomunikasi secara aktif baik lisan dan tulisan dalam Bahasa Inggris tentang topik-topik dalam kehidupan sehari-hari (di rumah, kampus, atau tempat kerja), menguasai prinsip dasar tata bahasa dalam membangunkalimat-kalimat Bahasa Inggris yang berhubungan dengan komputer dan teknik informatika dengan baik. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Buatlah tulisan sebanyak 1 halaman dan jelaskan secara lisan yang berhubungan dengan komputer dalam Bahasa Inggris! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF421 Pemrograman Berbasis Perangkat Keras | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 2 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa mampu untuk memahami dan mempraktekkan konsep, cara dan metode untuk membuat aplikasi pemrograman sistem, yang menghubungkan antara perangkat keras dengan perangkat lunak (Raspberry) | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Jelaskan dan jelaskan perintah dasar Linux Raspbian! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Jelaskan yang Anda ketahui tentang perangkat Raspberry dan emulatornya! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.3 | Jelaskan dasar pemrograman Python! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.4 | Terapkan kode python dalam program sederhana! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5 | Terapkan kode python untuk modul dan kelas! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.6 | Terapkan kode python untuk operasi file! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.7 | Jelaskan dan lakukan instalasi raspbian! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.8 | Jelaskan GPIO raspberry dan cara kerja breadboard! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.9 | Buatlah program sederhana menggunakan LED! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.10 | Buatlah program tombol dan LED! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.11 | Buatlah program raspberry dengan antar muka WEB! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.12 | Buatlah aplikasi deteksi gerak dan deteksi cahaya! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.13 | Buatlah aplikasi dengan actuator berupa motor servo! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.14 | Buatlah aplikasi dengan modul RFID! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.15 | Jelaskan yang Anda ketahui tentang ESP8266 dan penggunaannya! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF422 Kecerdasan Buatan | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 2 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu menyusun solusi berbasis komputasi dan menerapkan konsep kecerdasan buatan dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi menggunakan teknik kecerdasan buatan yang tepat. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Bagaimana cara melakukan identifikasi aspek permainan komputer yang membutuhkan penggunaan kecerdasan buatan? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Jelaskan konsep dari Intelligent Agents! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.3 | Jelaskan konsep *Pathfindings*! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.4 | Jelaskan konsep *Randomness*! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5 | Jelaskan konsep *Sistem Pakar*! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.6 | Jelaskan konsep *Fuzzy Logic*! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.7 | Jelaskan konsep *Neural Network*! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF423 Jaringan Komputer Lanjut | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mampu menjelaskan dan menerapkan konsep-konsep routing baik statik maupun dinamik serta konsep dan penerapan switching berdasarkan standar internasional | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
|  | Jelaskan konsep jaringan LAN (Local Area Network) dan WAN (Wide Area Network) ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan yang Anda ketahui tentang IPv6! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan forwarding dan routing di Network layer! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep VLAN dan interVLAN! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep Wireless LAN! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep ACL (Access Control List)! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan konsep NAT (Network Address Translation) ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Jelaskan yang Anda ketahui tentang manajemen jaringan (DHCP, Proxy, Monitoring) ! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semester 5** | | | | | | | | | | | | |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF629 Keselamatan dan Kesehatan Kerja | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 2 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa mampu memahami, berperilaku dan mengimplementasikan Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) yang melingkupi prosedur, situasi darurat, tidakan pencegahan, peraturan perundangan K3 dan sistem manajemen K3 dalam lingkungan kerja maupun lingkungan sekitar. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Jelaskan yang Anda ketahui tentang peraturan perundangan K3 serta dasar hokum K3 di Indonesia! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Jelaskan prinsip dasar K3! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.3 | Jelaskan konsep penanganan dan pengukuran kecelakaan kerja! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.4 | Bagaimana cara pencegahan bahaya kebakaran dan penanggulangannya? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5 | Bagaimana cara pencegahan bahaya listrik? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.6 | Jealskan yang Anda ketahui tentang sistem manajemen K3? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.7 | Jelaskan tentang pemeriksaan kesehatan tenaga kerja dan pelayanan kesehatan kerja! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.8 | Sebutkan dan jelaskan alat pelindung diri K3! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.9 | Jelaskan penerapan K3 dalam bidang TIK! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.10 | Terangkan dan presentasi temuan positif dan negatif tentang K3 di sekitar Anda atau perusahaan Anda! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | IF632 Pemrograman Perangkat Bergerak | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasiswa memiliki kemampuan dalam menjelaskan dan menerapkan konsep, cara dan metode untuk membuat aplikasi pemrograman berbasis perangkat bergerak (*mobile device*). | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Jelaskan cara membedakan dan menggunakan komponen android? | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Buatlah aplikasi sederhana yang sudah mampu berinteraksi antara aktifitas! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.3 | Buatlah aplikasi untuk berinteraksi melalui panggilan telephone, SMS dan email! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.4 | Buatlah aplikasi sederhana untuk menyimpan data! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5 | Buatlah aplikasi client server! | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kode dan Nama Mata Kuliah** | | MKU003IF Bahasa Inggris II | | | | | | | | | | |
| **SKS** | | 3 | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Umum** | | Mahasisswa mampu mengerjakan practice tests TOEIC yang berisi listening dan reading tentang topic seputar dunia professional seperti:   * Purchasing - pembelanjaan, pemesanan, pengiriman, penagihan. * Technical areas - elektronik, teknologi, spesifikasi, perawatan mesin, penyewaan, layanan listrik dan gas. * Travel - kereta api, pesawat terbang, taksi, bus, kapal, feri, tiket, jadwal, pengumuman stasiun dan lapangan terbang, penyewaan mobil, hotel, reservasi, keterlambatan dan penundaan.Dining out - makan siang bisnis dan informal, banquets, resepsi, reservasi restoran. * Entertainment- bioskop, theater, musik, seni, media. Health- asuransi kesehatan, mengunjungi dokter, dokter gigi, klinik, rumah sakit. | | | | | | | | | | |
| **No.**  **CPK** | Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/*Self Assessment*) | | **Penilaian** | | | | | Bukti-bukti Pendukung | **Diisi Asesor** | | | |
|  | | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **V** | **A** | **T** | **M** |
| 1.1 | Apakah anda mampu menjawab soal-soal TOEIC terkait photo, question-responses, short conversation, short talks, incomplete sentence, text completion, and reading comprehension. | |  |  |  |  |  | Sertifikat TOEIC yang masih berlaku |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rekomendasi Asesor :** | **Peserta** | |
| Nama |  |
| Tanda tangan/  Tanggal |  |
| **Catatan :** | **Asesor** | |
| Nama |  |
| Tanda tangan/  Tanggal |  |